

SUGERENCIAS SURVIVAL:

1. Llaves de plata y diamante.

Las llaves en la actualidad son algo que personalmente considero que son malas así que postulare algunas sugerencias para que sean mas atractivas para las demás personas (Muchas piensan lo mismo que yo), ya sea agregando algunas cosas y quitando otras; Pero siempre manteniendo un balance.

Cosas para quitar:

- Bloque de slime.
- Hielo compacto.
- Bloque de purpur.
- Bloque de prismarina.
- Mesa de encantamientos.
- Montura.
- Rosa de wither.

Cosas para poner:

- Micelio.
- Netherita.
- Manzana de notch (Aumentar su cantidad en 16)
- Generadores de Zombi, Esqueleto, Creeper, Cerdo, Vaca, Oveja, Pollo y Lobo.
- Agregar cabezas de Zombi, Esqueleto y Creeper.
- Agregar botellas de experiencia.
- Agregar un cupón de Boost (1 día).
- Agregar espada con Golpeo VI.
- Agregar pechera (Corazón de hierro).
- Agregar pala con Eficiencia VI.
- Agregar azada con Eficiencia VI.
- Agregar caña de pescar (Encantamientos mejorados)

Para hacer esto justo sugiero que se balanceen los porcentajes de una manera correcta.

2. Cambios en /tienda.

Personalmente creo que /tienda esta bastante bien; Pero eso no quiere decir que no se pueda mejorar, así que propondré algunos cambios que lo mejorarían.

Cosas para poner:

- Una nueva variante de la sección “Clima” que lo que haga es hacer que llueva.

3. Nuevo comando “/basura”.

Básicamente lo que propongo es un nuevo comando el cual tenga la función de una papelera de basura en donde pones los ítems que no necesitas en tu inventario así evitando tirarlos al piso, algo que de hecho cuando son demasiados ítems llega a generar lag, así que con este comando se podría evitar un poco de lag en la modalidad y también ofrecer mayor comodidad a los jugadores a la hora de tirar sus ítems basura.

A continuación, dejo el enlace de un plugin que sirve para lo he venido hablando:

<https://www.spigotmc.org/resources/basurero.13218/>

4. Nuevo comando “/kit”.

Esto sería algo muy bueno para los jugadores nuevos, ya que algunos siempre piden cosas para iniciar y no siempre podemos ayudarlos; así que aburridos por no poder iniciar bien muchas veces no vuelven a la modalidad.

Pienso que lo suficiente para iniciar sería:

- Armadura de cuero con Irrompibilidad I y Protección II.
- Espada de piedra con Irrompibilidad I y Filo II.
- Pico de piedra con Irrompibilidad I y Eficiencia II.
- Hacha de piedra con Irrompibilidad I y Eficiencia II.
- Pala de piedra con Irrompibilidad I y Eficiencia II.
- 32 panes.

5. Más información en /warp info.

Se que ahí están los enlaces del foro en donde te da más información, pero si sería algo bueno añadir cosas básicas y mas claras, como en donde hacer tu casa al día por lo menos escucho a 1 jugador hablando de su casa en /warp mina; ¿y por qué? Pues creo yo que es por el /warp info en donde no hay suficiente información de donde hacer tu casa y eso es un problema porque después se quejan de que los han “robado” o “grifeado” su base, sé que ahí dice en donde hacer tu casa y donde no, pero es algo que mucha gente ni lee así que también al logearte por primera vez propondría que se diera un libro “Guía” en donde tengas comandos básicos y las primeras cosas que debes hacer al empezar.

6. Cambio de dificultad.

Me gustaría y se que no solo a mi sino, que a muchos jugadores mas el cambio de dificultad en survival a “Difícil” ya que abre muchas nuevas posibilidades y hace un juego un poco más intenso y emocionante, además esto tiene muchas ayudas para contrarrestar la dificultad como lo es el mcmmo o si te mueres el uso de /back para poder recuperar tus cosas, así que personalmente creo que traería mas beneficio que contras; espera ¿en verdad tiene algún contra?

7. Ajustes al /tpr.

Me gustaría que se añadiera el /tpr en el nether ya que aves es frustrante tener que caminar o volar buscando una zona buena dúrante un tiempo un poco excesivo así que facilitaría la busca de recursos en el nether y una manera más fácil de explorarlo.

8. Mas posibilidades en /Nick.

Al ponerte un Nick te tienes que limitar un poco para ser sincero, como en la cantidad de caracteres como en el uso de caracteres alfanuméricos solamente, mi propuesta acá es la posibilidad de poder personalizar de cierta manera más tu Nick usando caracteres “especiales” y con mayor cantidad de ellos diría que 20 caracteres serian un buen limite ya que al poner colores en tu Nick estos también cuentan y a veces no puedes hacer tu Nick como quisieras.

9. Mas posibilidades de Pet's

Me gustaría que todos los mobs actuales se pudieran tener como pet, pero por desgracia no es así muchos de los mobs que me gustaría tener de pet no se puede y la verdad no se porque, otra cosa que me gustaría es que la pet de “Utility” tenga la posibilidad de ponerle un faro con “Prisa minera II”.